

EZ-COOL® MAX - SERVIETTE BLEU MARINE RAFRAÎCHISSANTE PAR EVAPORATION – SACHET DE 10 PIÈCES.

- La technologie EZ-COOL® MAX optimise le processus naturel d'évaporation du corps, sans produits chimiques, pour offrir un rafraîchissement plus rapide et une meilleure sensation de sécheresse que les méthodes de rafraîchissement traditionnelles.
- Réduit rapidement la température lorsqu'elle est trempée dans l'eau et activée pour fournir un effet rafraîchissant.
- Activer la serviette en la secouant ou en lui donnant un mouvement de claquement dans l'air.
- Offre une protection UV et résiste aux odeurs.
- Vendue par lot de 10 pièces, chaque serviette étant conditionnée individuellement dans un sachet plastique.
- Réutilisable et lavable en machine.

APPLICATIONS

- Idéale pour une utilisation dans des environnements chauds afin de contribuer à prévenir le stress thermique.

ACTIVATION

- Rincer soigneusement avant la première utilisation.
- Immerger dans l'eau jusqu'à saturation.
- Essorer l'excédent d'eau.
- Activer en secouant ou en claquant la serviette dans l'air.
- Enrouler autour du cou ou de la tête, ou utiliser pour s'essuyer.
- Réactiver en ré-humidifiant selon les besoins.

INSTRUCTIONS D'ENTRETIEN

Lavage doux en machine ou à la main avec un savon doux. Ne pas utiliser d'eau de Javel. Séchage à l'air libre.

STOCKAGE

Suspendre et laisser sécher complètement à l'air libre avant stockage. Ne pas conserver dans un contenant fermé ni dans un emballage plastique si la serviette est encore humide.

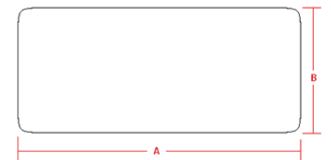
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

MATÉRIAU	55 % nylon / 45 % polyester – Fibre creuse à capillarité
TEMPS D'ACTIVATION	30 secondes
COULEUR	■ Bleu marine
TAILLES / POIDS	Taille unique / 50g
CONDITIONNEMENT	10 pièces par master polybag (emballées individuellement), 50 pièces par carton
PAYS D'ORIGINE	Chine



DIMENSIONS (IN/CM)

Dimensions		(cm)
Longueur	A	100
Largeur	B	30



Ce produit ne nécessite pas de certification car il n'est pas conçu pour offrir une protection contre des risques spécifiques.